

Dolní Kounice v2.1



Dyk

Obsah

Úvod	2
Licence	3
CZ:	3
EN:	3
Pár poznámek k funkčnosti a vybavenosti mapy	4
Instalátor/odinstalátor	5
Možnost pro fajnšmekry	5
Organizační věci, soubory mapy, použité objekty	6
Doporučené autobusy	7
Troubleshooting a FAQ	7
Poděkování	8
Závěr	8
Kontakt	8

Úvod

Drazí příznivci mapy Dolních Kounic i nově přichozí omsáci, je to tady! Po dlouhém přerušovaném a v posledních 2 měsících i velmi bolestivém vývoji vychází verze mapy Dolních Kounic pro OMSI2 verze 2.1. Ve značení drobný rozdíl, ale v mapě obrovský skok dopředu, protože se podařilo odstranit právem vyčítanou hlavní chybu verzí 1.0 a 2.0 tj.: Pouze jedna krátká linka. K lince 512 tedy přibyla další krátká linka, konkrétně 154 reprezentovaná uceleným úsekem Dolní Kounice – Moravské Bránice, železniční stanice. Takže nyní máte již krátké linky dvě! Nová linka se odehrává na cca 5km nových silnic a mapa se tak rozsahem více než zdvojnásobila. Opět byl důraz kladen na pečlivé usazování silnic, krajníků a okolních objektů tak, aby byl řidičský dojem co nejrealističtější. Věřím, že jak si mapa našla svoji cestu vývojem k vám, tak si vy najdete svou cestu k mapě Dolních Kounic v2.1.

Licence

CZ:

Pozor, dochází k drobným změnám proti předchozím verzím.

Tento instalátor/archiv je FREEWARE, s následujícími změnami a zdůrazněními:

Mapu Dolních Kounic pro OMSI můžete užívat pouze k nekomerčním účelům. Obsah archivu užíváte na vlastní riziko. Autoři nenesou žádnou odpovědnost za případné ztráty dat způsobené manipulací s obsahem archivu. Mapa smí být umístěná pouze na vlastním webu:

www.dk-omsi.4fan.cz

Platí zákaz nahrávání na jiné weby bez svolení autorů! Pokud si chcete mapu pro své potřeby upravit, můžete, ale v tom případě je zakázáno úpravu dále hromadně šířit. (Především proto, že by časem mohl vzniknout zmatek ve verzích. Poslání upravených souborů někomu na fóru atp. není problém.) Chcete-li použít objekty z mapy, pamatujte, že platí pravidla stanovená jejich autory. Objekty vytvořené autory mapy (DK_lampy, DK_stromy, DK_znacky, DolniKounice) použít můžete, ale před vložením do vaší mapy je přesuňte do jinak pojmenované složky (aby nedocházelo ke kolizi s vaší úpravou, pokud se v další verzi některý objekt změní). Bude fajn, když nás jako autory původního objektu někde uvedete, ale není to bezpodmínečně nutné. Pokud máte nějaké dotazy, nebo si chcete domluvit výjimku, napište nám: DubnickýLukas@seznam.cz

EN:

Beware, changes were made in licence comparing to recent versions.

This installator/archive is FREEWARE if not specified differently in following lines:

Only noncommercial usage of mapa Dolni Kounice for OMSI is allowed. You use a content of this archive on your own risk, authors are not responsible for any data damages caused by wrong manipulation with files of this archive. Storage of this map is allowed only on its own website:

www.dk-omsi.4fan.cz

It is forbidden to upload this map anywhere else without authors agree! You are allowed to edit the map for your own usage but you are not allowed to upload it anywhere officially. (Be reasonable: We dont need to have chaos in files, which are official and which are not. You can share your edited files with your friends privately. Remember: While using the objects used in this map, you have to abide the rules their authors set. Objects stored in our folders (DK_lampy, DK_znacky, DK_stromy, DolniKounice) were created by us and we allow you to use them in your maps, but create a new folder for them to protect the files from conflicts in other versions which may come. It would be very kind of you, if you could write about our authorship but it is not compulsory. If you have any questions or you want to arrange an exception, feel free to contact us: DubnickýLukas@seznam.cz

Pár poznámek k funkčnosti a vybavenosti mapy

Především bych chtěl upozornit, že mapa Dolních Kounic ve verzi 2.1 je určena výhradně pro OMSI2. Dá se docela s jistotou tvrdit, že pod OMSI1 nebude fungovat vůbec. Během stavby jsme mapu experimentálně zkoušeli spustit i na verzi 2.00.016 a již toto bylo neúspěšné. Důvodem je změna ve formátu souborů terénu. Vývoj byl dokončován na verzi 2.2.027 a je tedy nutné mít minimálně verzi OMSI 2.2.XXX. Vývoj by za daných podmínek ani nemohl probíhat pod OMSI1, kvůli absenci určitých možností editoru a hry.

Mapa si zachovává určité vlastnosti z verze 2.0. Stále platí, že mapa je způsobilá pro všechny roční doby, sníh v krajině i na silnici, déšť i noc. Stížnost na chybějící označníky bych předem smetl, protože jsou usazovány podle skutečnosti. Jedinou výjimku by tvořil označník, který se ve skutečnosti vyskytuje a v mapě chybí. Do mapy se ve verzi 2.1 nedostala chronologie pro nové úseky, je však zachována chronologie původní z verze 2.0. Naopak se podařilo vrátit na zastávky a označníky diakritiku. Mapa je osazena vlastní navigační nápovědou a dalšími informacemi k okolí. Jízdní řády si berou inspiraci ve skutečných jízdních řádech, ale kvůli hratelnosti a tomu, že mapa stále neobsahuje jedinou reálnou konečnou jakékoli linky, nebylo možné reálné jízdní řády dodržet.

Mapa stále neobsahuje hlášení zastávek. Na společnost Kordis jsme psali, ale bylo nám sděleno, že kvůli licenčním ujednáním nám hlášení nemohou poskytnout. Hlášení tedy musíme zařídit jinak a je tedy mimo rámec našich možností pro tuto verzi.

Ve složce maps/DolniKounice/Prilohy najdete nutné .hof soubory.

Tady to říkám poprvé a bude to tady ještě několikrát:

!Nezapomeňte: Ve složce s používaným autobusem musí být aktuální soubor DolniKounice.hof případně DolniKounice_BUSE.hof a tento musí být zvolen při „spawnutí“ autobusu, jinak nejde nastavit linka! Překopírujte si soubor dle potřeby.

Ve složce maps/DolniKounice/Prilohy dále najdete:

- Dokumentace k předešlým verzím
- Zvláštní readme ke kódům pro vyladěné BUSE „hofko“ (Služební jízda, Cvičná jízda apod.), děkujeme Vačici
- Online mapku prostoru pokrytého ve verzi 2.1
- Jízdní řády v pdf tak, jak jsou zapsány v OMSI2
- Repainty – složky pojmenovány dle autobusů, pro které jsou určeny
- Scripty – V pojmenovaných složkách jsou soubory k přepsání v autobusech, řeší se tak problém s přepisováním čísla 5 v lince 512 na M.

Tak jako dříve i tentokrát je v mapě několik easter eggů. Mírná nápověda: Co dělal Vačice, tam je easter egg a instalátor/odinstalátor, ani webovky to nejsou. A upřímně, pokud jednu konkrétní věc nenajdete, tak nás naštvejte! :-D

Instalátor/odinstalátor

Pár věcí k chování. Instalátor vám na ploše udělal odkazy do složky maps/DolniKounice/Prilohy a odkaz na tento soubor. Taky ho otevřel. Čtete ho na první otevření? Výborně jste vzorní, pokračujte dále v souboru. Vy ostatní si pusťte toto a pak se sem vraťte: [Odkaz](#) Tak konec infantilního koutku.

Instalátor vás také přeměroval na naše webové stránky na poděkování za instalaci mapy. Toto je pouze z důvodu mapování počtu instalací mapy.

Mapa si s sebou v instalátoru nese vše nutné k chodu, není třeba cokoli dostahovávat. Instalátor je zapsán mezi nainstalovanými programy. Při odinstalaci mapy se pro zachování funkčnosti u sdílených souborů nesmazávají složky: mauer, Nemolus Objekte, Objects_SN, wooder (ve Sceneryobjects) a nesmazávají se ani Ticketpacks, Money a soubory ve Fonts. Zůstává také soubor vlaku v Trains a jedna splajna doinstalovávaná do Ruede (viz kapitola Organizační věci...)

K opravě souborů mapy nebo odinstalaci můžete použít tentýž soubor, kterým jste instalovali. Pokud jste jej smazali, použijte k odinstalování položku Dolní Kounice v nainstalovaných programech ve Windows.

Možnost pro fajšmekry

Ve složce maps/DolniKounice najdete složky TTData_AIC a TTData_AIN. Tady si musím dovolit malý výlev, abyste pochopili ty nervy. Cca 16 hodin plného času jsem se marně snažil rozchodit jízdní řády v mapě tak, jak fungují na Grundorfu, na mapě Štětína nebo jak fungují ve verzi 2.0. Nezdařilo se. O co jde: Autobus v těchto mapách je schopen přijet na zastávku určenou pro výstup, vysadit lidi a čekat na další odjezd. Jakmile padne čas odjezdu, tak přejezdí o pár metrů na zastávku určenou k začátku směru zpět, mezitím přehodí cedule, lidi nastoupí a autobus jede dál (AI). To znamená mít všude zastávku pro výstup a nástup zvlášť. Je však stejně pojmenovaná a to se projeví ve hře tak, že se začíná linka dvěma stejnými zastávkami. To v našem případě vedlo k tomu, že OMSI2 chronicky odmítalo spolehlivě si uvědomit, že jste linku zahájili a nepřepínalo při kontrole odjezdových časů na druhou linku. Nedostali jste tak výslednou tabulku s výčtem toho, jak jste linku zajeli. Problém. Podotýkám, že jsem vyzkoušel všechno, co mě jen napadlo i to, co by snad nikoho nenapadlo. Budu rád, když se mi ozvete s řešením. V mapě je tak daná situace řešitelná dvěma způsoby, přiložil jsem oba a vy si můžete vybrat.

TTData_AIN – pokud do mapy nijak nesáhnete po instalaci, tak tato možnost je aktivní, tedy uložená ve složce TTData.

Řešením je v tomto případě to, že autobusová linka je zapsána vždy od nástupu k výstupu a neobsahuje tak duplicitní zastávku k přejezdu z jednoho do druhého. Pro vás jako hráče to znamená, že vše funguje. Jediná nevýhoda je ta, že AI autobus se před odjezdem „spawne“ a rovnou vystřelí na svou cestu. Po dojetí na konečnou na nic nečeká a zmizí. Proto také nikde AI neuvídíte čekat na další jízdu v opačném směru, než který právě dokončil.

TTData_AIC – tuto možnost si můžete aktivovat tím, že smažete obsah TTData a nahradíte ho obsahem této složky. (Můžete se také vrátit k TTData_AIN, když nebudete spokojeni.)

Řešením je v tomto případě to, že sami ručně při výběru linky přepnete v roletce first stop až na druhou zastávku. Druhou zastávku z těch prvních dvou stejného jména ovšem. Tím OMSI jasně

pochozí, že jste vyjeli a na konci na vás běžně vyskočí tabulka s výsledkem vaší jízdy. Výhodou je, že AI můžete potkat na konečných, jak čekají na další jízdu. Nevýhodou je hrozba, že si budete muset po každé jízdě zrušit jízdní řád a aktivovat si ho na další cestu stejným způsobem, tj. přepnout na druhou zastávku. (Technicky na 2. Přísně vzato je to druhá z těch dvou prvních, jasný ? XD)

Je tedy na vás jakou možnost zvolíte. Oboustranně uspokojivé řešení jsem zatím nenašel, ale pokud najdu, bude případně v patchi, stejně jako možnost chronologických jízdních řádů, které jsem kvůli tomuto problému odložil.

Organizační věci, soubory mapy, použité objekty

Mapa si s sebou nese tyto složky a soubory:

Fonts - soubory: DIN_Eng_DK.bmp, DIN_Eng_DK.oft, Kennz_DtAlt.bmp, Kennz_DtAlt.oft, Kennz_DtAlt_Alpha.bmp

Poznámka: Font Kennz přepisuje standardní font OMSI2 a umožňuje tak české SPZ/SRZ, sám o sobě neruší původní funkčnost.

maps/DolniKounice - vše v této složce patří mapě Dolních Kounic. Zvýšenou pozornost prosím věnujte složce „Prilohy“, najdete v ní .hof soubory. Standardní pro defaultní autobusy a např. Solaris Urbino a BUSE verzi pro autobusy s BUSE, tj. Karosy od Martyho a SORy od Slujdy. Dále jsou zde repainty pro doporučené autobusy, úpravy skriptů, jízdní řády pro mapu no a taky soubory dokumentace.

!Nezapomeňte: Ve složce s používaným autobusem musí být aktuální soubor DolniKounice.hof případně DolniKounice_BUSE.hof a tento musí být zvolen při spawnutí autobusu, jinak nejde nastavit linka! Překopírujte si soubor dle potřeby.

Money/CZK - tady je balík českých peněz pro OMSI od Voloda

Sceneryobjects, podsložky:

DK_lampy
DK_stromy
DK_znacky
DolniKounice

mauer
Nemolus Objekte
Objects_SN
wooder

První 4 složky jsou soubory vytvářené přímo pro mapu, další jsou soubory objektů ostatních autorů, které mohou znamenat konflikt s jinými mapami, proti běžně šířené verzi však nebyly prováděny změny a konflikt by měl být zcela výjimečný.

Splines/DolniKounice – tady jsou uloženy splajny pro mapu

Splines/Ruede – tady je doplněna jedna jediná splajna: rail_wood_S49_2rails_DK_map.sli

TicketPacks/Listky CZ – balík českých lístku od Voloda s dabingem OMSI postav od Fénix PRO dabing

Trains – doplněn soubor S41_CD_842_2x.zug

Vehicles/Announcements/DolniKounice – sem přijdou hlášení pro mapu, když je nějak seženeme, více v kapitole Pár poznámek..., zatím tu jsou jen obecnější hlášení

Vehicles/MAN_NL_NG/Texture/Werbung_EN92 – soubory: ADOSA.cti, EN92_1_ADOSA.dds

Vehicles/MAN_NL_NG – soubory: DolniKounice.hof, MAN_EN92_main_CZ_spz.bus

Doporučené autobusy

Ve skutečnosti jsou linky 512 a 154 obsluhovány autobusy Karosa 954E, SOR C12 a Irisbus Crossway. V minulosti je jezdily i Karosy 934 a 734. Nelze tedy než doporučit Karosy 954 od Marty515, SORy od Slujdy a Karosy 934 a 734 od Driver37RUS.

!Nezapomeňte: Ve složce s používaným autobusem musí být aktuální soubor DolniKounice.hof případně DolniKounice_BUSE.hof a tento musí být zvolen při „spawnutí“ autobusu, jinak nejde nastavit linka!

Troubleshooting a FAQ

Zkušenost z verzí 1.0 a 2.0 ukazují, že nejčastější problém u mapy je, že nejde nastavit konečná linka a vypisuje se Falsche route. Ti zkušení vědí, že jim ve složce s používaným autobusem chybí soubor DolniKounice.hof . Ten najdete ve složce „Vehicles/MAN_NL_NG“ nebo ve složce: „maps/DolniKounice/Prilohy“, tady je také varianta pro autobus s BUSE panely. Při „spawnutí“ autobusu je pak třeba zvolit v roletce Depot právě soubor DolniKounice.hof (Pokud je správně umístěn, měla by ho hra rovnou nabídnout.)

FAQ v tématu na fóru OMSI.cz:

<http://forum.omsic.cz/viewtopic.php?f=37&t=5882>

Ve stejné části fóra se dá očekávat téma pro tuto verzi mapy. Tam prosím směřujte své dotazy, případně mi napište mail.

Webový formulář pro řešení komplikací:

<http://dk-omsic.4fan.cz/index.php/kontakty>

Poděkování

Děkuji:

Autorům použitých objektů:

Nemolus

wooder

Dalibor – tomu bych chtěl navíc poděkovat za to, že mi dovolil rozsáhlé zásahy do jeho značek

Dále pak:

Luky.pat – za konzultaci ve věci fontů, ochotu k tvorbě BUSE hof souboru a za font DIN_Eng_DK

Morce98 – za repaint na SOR XN12 od Slujdy

A samozřejmě děkuji svým přátelům a „blízkým spolupracovníkům“:

Bajou – především za to, že mě neposlal nikdy do, i když jsem po něm chtěl půlku té nejmizernější práce při čistění textur a za testování mapy

Vačice – především za to, že mě neposlal nikdy do, i když jsem po něm chtěl tu druhou půlku té nejmizernější práce při čistění textur, za testování mapy, za tvorbu hof souborů, na kterou se vrhnul, než jsem se stihl obrátit na Luky.pata za instalátor/odinstalátor, pak taky za webovky, které opečovává (ty jsi vytížený, človíčku nešťastná...)

Nakonec chci připomenout ty, kteří se ozvali a kladně hodnotili minulé verze. I ti pomohli k posunu v mapě.

Tak ještě jednou: Děkuji Vám!

Závěr

Přeji vám za nás všechny příjemnou zábavu na mapě Dolních Kounic. Pokud byste chtěli dosavadní vývoj nějak ocenit, nebo jakkoli podpořit další vývoj (na který osobně vždycky věřím míň a míň), napište mi mail. S řešením problémů ohledně mapy nás kontaktujte pomocí webového formuláře, odkaz naleznete níže v kontaktech. Přijdete-li s konstruktivní kritikou, budu rád.

Dyk

Kontakt

Webové stránky: www.dk-omsi.4fan.cz

Webový formulář: <http://dk-omsi.4fan.cz/index.php/kontakty>

Facebook: <https://www.facebook.com/dkomsimap?fref=ts>

E-mail: DubnickýLukas@seznam.cz